

**Salle Trésor N°1** : Au centre de cette salle, se trouve sur un piédestal, les Racines du totem d'arbre. Sur le mur Sud de la salle, peut être aperçu la sortie d'une porte à sens unique. Sur le mur Nord et Ouest des portes peuvent être aperçues, ainsi que leur mécanisme d'ouverture.

**Salle Trésor N°2** : Au centre de cette salle, se trouve sur un piédestal, les Branches du totem d'arbre. Sur le mur Ouest, un bouton permet de se téléporter vers la salle de téléportation. (jet d'un dé 20, si 1, Téléportation vers l'entrée du labyrinthe.)

**Salle Plafond Tombant** : Morceau du Tronc du totem arbre sur un piédestal. Quand elle est enlevée, le plafond commence à tomber.

**Salle de téléportation** : Téléportation dans la salle de trésor N°2 quand le bouton sur le mur est activé. (jet d'un dé 20, si 1, Téléportation vers l'entrée du labyrinthe.)

**Piège à Scies** : Dans cette salle, des scie attachés au mur intérieur tourne autour de la salle, découpant ceux qui restent sans bouger trop longtemps.

**Salle d'entrée** : Une salle aux murs de pierre, avec au ouest et à l'est des portes similaires.

**Laboratoire** : Salle contenant des étagères pleines d'ingrédients d'alchimie, des alambics, des chaudrons, des distilleurs. La Seul porte de la salle, à l'est, mène vers la Salle d'entrée du Boss

**Salle N°1** : Une salle peu intéressante, bien que la propreté de l'endroit soit surprenante. 3 portes y sont situées, une à l'ouest vers l'entrée du labyrinthe, une à l'est vers la salle de la mimique, et la dernière au sud menant vers la salle Rituel.

**Salle N°2** : Une salle peu intéressante, bien que la propreté de l'endroit soit surprenante. 2 portes y sont situées, une à l'est, vers l'entrée du labyrinthe, et une au sud vers le piège à scies.

**Salle N°3** : Une salle peu intéressante, bien que la propreté de l'endroit soit surprenante. 2 portes y sont situées, l'une au nord, vers la Salle de Combat N°3, et une à l'ouest vers le couloir N°1.

**Salle Rituel** : Salle avec des craies, pour dessiner des cercles rituels.

**Couloir N°1** : Un couloir orné de torches, et sur les murs des dessins de la relique. A l'est, au plus au nord du couloir, se trouve une porte menant vers la salle N°3. A l'ouest, au plus au sud du couloir, se trouve la porte menant vers l'entrée de la Salle de Boss.

**Salle Suspect N°1** : Salle contenant sur les murs Sud, Est et Ouest des bibliothèques, contenant un grand nombre de livres. Un livre dans la bibliothèque Sud, quand tiré, active le mécanisme de la porte cachée, faisant bouger la librairie pour révéler un accès à la salle au trésor. Une porte au Nord mène vers la salle de combat N°2.

**Salle Suspect N°2** : Cette salle contient un cadavre adossé au mur, corps criblé de flèches. Il y a deux portes, une à l'est vers le piège à scies, et une au sud vers la salle des flèches.

**Salle Suspect N°3** : Salle avec un plafond plus bas que normal. Au nord, Une porte mène à la salle des flèches.

**Salle Combat N°1** : 2 Fanatiques, 1 Cultiste : Se situe au centre de la pièce, une table avec plusieurs chaises, ou 2 fanatiques et 1 cultiste passent le temps en discutant et jouant au dés. situé sur le côté Est de la salle, un râtelier détenant des armes variées. Au sud, une porte menant vers l'entrée de la Salle du Boss, et au nord, une porte à sens unique vers la Salle Trésor.

**Salle Combat N°2** : 4 Cultistes, 1 Fanatique : Un fanatique enseigne a des cultistes comment se servir d'armes sur un bonhomme de paille. se trouve à l'ouest, une porte menant vers le Piège à Scies, et au sud, une porte menant vers la Salle Suspect N°1. Un levier permettant d'arrêter le piège à scies se situe sur le mur Est.

**Salle Combat N°3** : 3 Fanatiques : 3 Fanatiques monte la garde. 4 piliers sont perçus dans la salle, au nord une porte se situe menant à la Salle Rituel, au sud, une porte vers la Salle N°3, et à l'est une porte ornementée menant à la salle de Téléportation.

**Entrée Salle du Boss** : Une double porte imposante se situe au sud, au nord une porte normale, ainsi qu'à l'ouest et l'est. Un tapis rouge est devant la double porte. Au mur des Totems en forme d'arbre sont peints.

**Salle du Boss M.Bloch** : Au delà de l'imposante double porte, une vaste salle se révèle. 4 piliers massif, avec au centre de la salle, Mme.Bloch, qui attend l'arrivée des aventuriers.